

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA KEUANGAN

¹Sri Wahyuni, ²Vanie Wijaya

¹Politeknik Negeri Sambas

¹Sriwahyuni@gmail.com

²Politeknik Negeri Sambas

ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian tentang pembuatan aplikasi untuk pengelolaan data keuangan dengan modul yang dikembangkan adalah untuk rekapitulasi kehadiran pegawai dan perhitungan uang makan, pada aplikasi yang dibangun memiliki beberapa hak akses yang disediakan seperti untuk admin, untuk bagian kepegawaian yang merupakan bagian yang melaporkan jumlah kehadiran pegawai di Politeknik Negeri Sambas, Bendahara yang sebelumnya menentukan jumlah uang makan dari perhitungan jumlah kehadiran yang diberikan oleh bagian kepegawaian, Wakil Direktur Bidang Keuangan dan Kepegawaian yang setiap minggu atau bulannya yang selalu mendapatkan laporan dari bagian kepegawaian, serta Direktur yang akan mendapatkan laporan sama dari bagian kepegawaian dan bendahara yang mendapatkan persetujuan dari Wakil Direktur dan hasil akhir dari sistem yang dibangun adalah berupa laporan rekapitulasi kehadiran pegawai, laporan uang makan di setiap unit yang ada di Politeknik Negeri Sambas.

KataKunci: Keuangan, Rekapitulasi Kehadiran, Perhitungan Uang Makan

Latar Belakang

Politeknik Negeri Sambas merupakan Perguruan Tinggi Vokasi yang di naungi Oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, pada Politeknik Negeri Sambas terdapat tga jurusan yaitu Jurusan Manajemen Informatika, Jurusan Agrobisnis dan Jurusan Teknik Mesin dengan Sembilan Program Studi. Politeknik Negeri Sambas merupakan perguruan tinggi memiliki banyak tenaga pendidik dan Dosen, pada politeknik negeri sambas untuk perhitungan keuangan khususnya perhitungan rekapitulasi absensi dan perhitungan uang makan dilakukan dengan mendownload hasil absensi pegawai pada mesin finger kemudian data tersebut diolah di Excell, perhitungan tersebut masih dilakukan menghitung pertenaga pendidik dan dosen dengan manual, tidak secara otomatis dari sistem. Rekapitulasi absensi dan perhitungan uang makan dilakukan oleh bagian kepegawaian, untuk melakukan perhitungan tersebut lumayan lama karena memerlukan beberapa hari kerja dan ada kemungkinan rekapiitulasi tersebut bisa mengalami kesalahan karena faktor human error.

Dari permasalahan diatas maka penulis mengusulkan untuk membuat aplikasi Pengelolaan Data Keuangan yang dikhususkan untuk rekapitulasi kehadiran pegawai dan uang makan, dengan harapan memberikan kontribusi ke Politeknik Negeri Sambas sehingga data kehadiran pegawai dapat tersimpan dengan rapi dan dapat di ketahui kapan saja serta perhitungan kehadiran dan uang makan.

RumusanMasalah

Berdasarkan latarbelakang masalah yang telah dijelaskan, maka dirumuskan permasalahan adalah bagaimana merancang dan mengimplementasikan modul aplikasi pengelolaan data keuangan yang dikhususkan untuk rekapitulasi kehadiran pegawai dan perhitungan uang makan berbasis web di Politeknik Negeri Sambas

TujuanPenelitian

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan menmbangun sistem informasi pengelolaan data keuangan yang dikhususkan untuk rekapitulasi kehadiran pegawai dan perhitungan uang makan berbasis web di Politeknik Negeri Sambas

Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat:

1. Memudahkan bagian kepegawaian untuk melakukan rekapitulasi kehadiran dan uang makan setiap bulannya secara otomatis melalui sistem sehingga terhindar dari human error.
2. Data kehadiran setiap pegawai dapat dimonitoring secara langsung melalui sistem tanpa harus menunggu hasil rekapitulasi dari kepegawaian.

Hasil Penelitian :

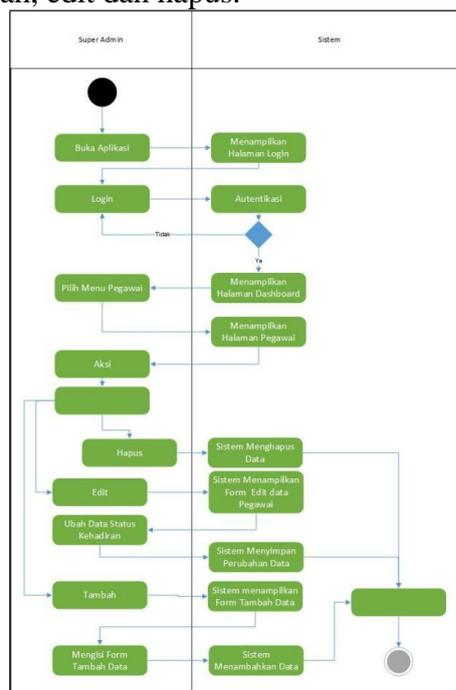
a. Perancangan Sistem

User Interface *Activity Diagram*

Activity Diagram menggambarkan aktivitas-aktivitas yang terjadi dalam sistem dan user. Berikut ini adalah Activity Diagram yang terdapat pada Aplikasi Pengelolaan Data Keuangan untuk perhitungan rekapitulasi kehadiran dan perhitungan jumlah uang makan pegawai :

1. Activity Diagram Manajemen Data Pegawai

Pada Activity Manajemen Data Pegawai, super admin mulai dengan mengunjungi Aplikasi Pengelolaan Data keuangan untuk perhitungan rekapitulasi absen dan perhitungan jumlah uang makan pegawai lalu sistem akan menampilkan halaman login. Didalam halaman login super admin diminta untuk memasukkan username dan password. Setelah berhasil maka sistem akan menampilkan halaman dashboard. Setelah itu super admin memilih menu Data Pegawai lalu sistem akan menampilkan halaman Data pegawai. Didalam halaman ini super admin dapat mengelola data pegawai seperti tambah, edit dan hapus.

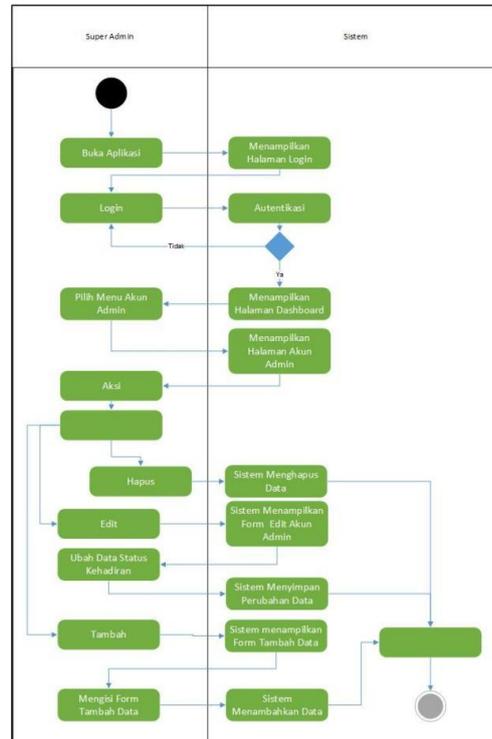


Gambar 3.2 Activity Diagram Manajemen Data Pegawai

4. Activity Diagram Manajemen Data Akun Admin

Pada Activity Manajemen Data Jumlah tunjangan, super admin mulai dengan

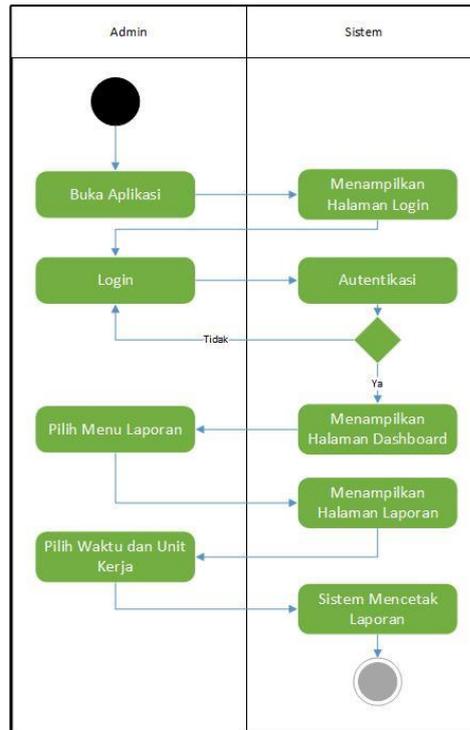
mengunjungi aplikasi Pengelolaan Data Keuangan untuk perhitungan rekapitulasi kehadiran dan perhitungan jumlah uang makan pegawai lalu sistem akan menampilkan halaman login. Didalam halaman login super admin diminta untuk memasukkan username dan password. Setelah berhasil maka sistem akan menampilkan halaman dashboard. Lalu super admin memilih menu akun admin dan sistem akan menampilkan halaman akun admin. Didalam halaman ini super admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data akun admin.



3.6 Activity Diagram Manajemen Data Akun Admin

5. Activity Diagram Cetak Laporan

Pada Activity Manajemen Data Pegawai, admin mulai dengan mengunjungi aplikasi Pengelolaan Data Keuangan untuk perhitungan rekapitulasi kehadiran dan perhitungan jumlah uang makan pegawai lalu sistem akan menampilkan halaman login. Didalam halaman login admin diminta untuk memasukkan username dan password. Setelah berhasil maka sistem akan menampilkan halaman dashboard. Lalu admin memilih menu laporan dan sistem akan menampilkan halaman laporan. Setelah itu admin memilih bulan dan tahun maka sistem akan menampilkan laporan pada unit admin dan laporan siap dicetak.



Gambar 3.8 Activity Diagram Cetak Laporan

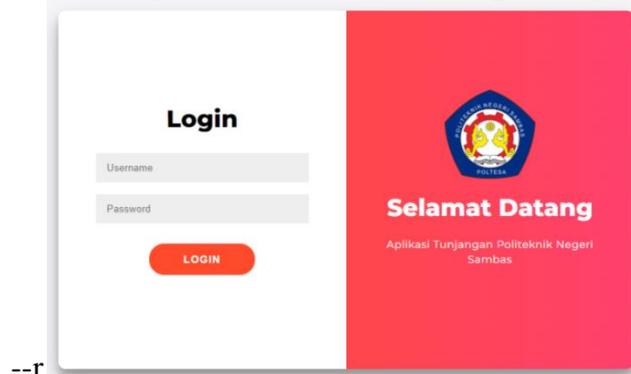
3.1.4 Implementation

Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap design yang secara teknis nantinya dikerjakan oleh programmer. Pada tahap ini, peneliti membangun sebuah aplikasi berdasarkan desain “blueprint” yang telah dibuat. Pengembangan aplikasi ini dilakukan dari awal, gambar rancangan antarmuka aplikasi yang akan diimplementasikan nanti adalah sebagai berikut :

Halaman Login

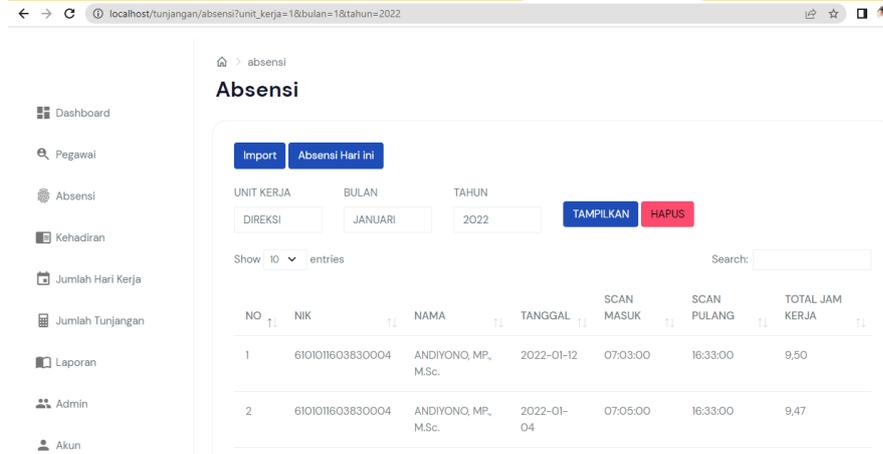
Pada aplikasi ini terdapat beberapa hak akses utk pengguna yaitu, superadmin, bagian kepegawaian, bagian keuangan, Admin Jurusan, Wadir II, dan Direktur. Setiap hak akses sesuai dengan kapasitas masing-masing pengguna . Berikut beberapa gambar hak akses dari beberapa pengguna di sistem ini :

Halaman Login Aplikasi Keuangan (Absensi dan Perhitungan Tunjangan Uang Makan)

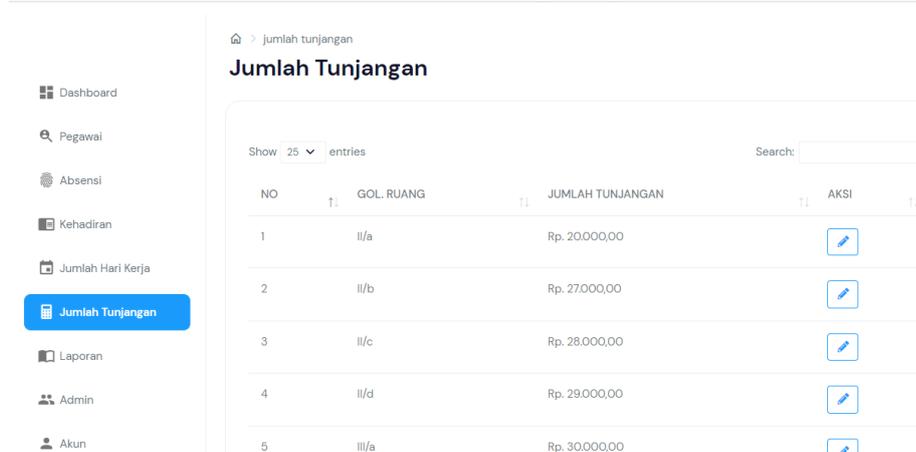


Hak Akses Super Admin

Pada hak akses super admin terdapat beberapa kapasitas yang bisa dikelola oleh superadmin seperti menginputkan data pegawai, melihat dan mencetak absensi perhari, rekapitulasi kehadiran perpegawai maupun pegawai perunit, menginputkan hari kerja, jumlah nominal tunjangan uang harian pegawai berdasarkan golongan dan mencetak laporan baik laporan perunit, perpegawai, perhari, perbulan maupun sesuai keperluan.

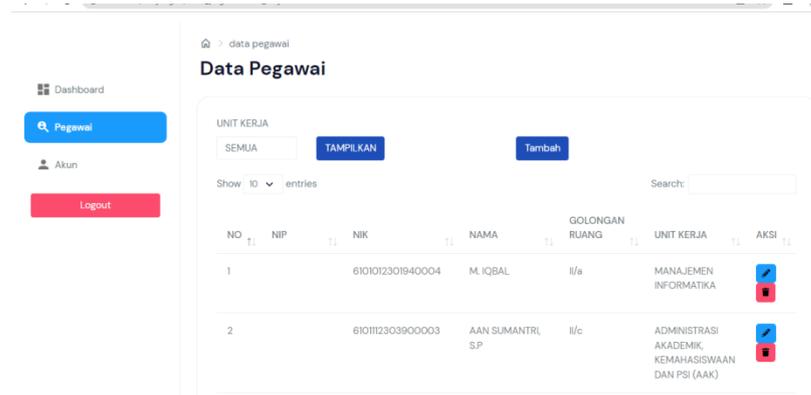


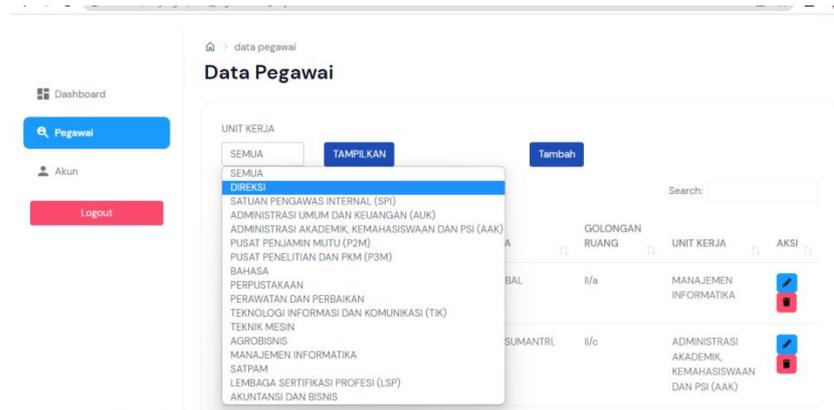
Gambar 1. Hak Akses sebagai super Admin



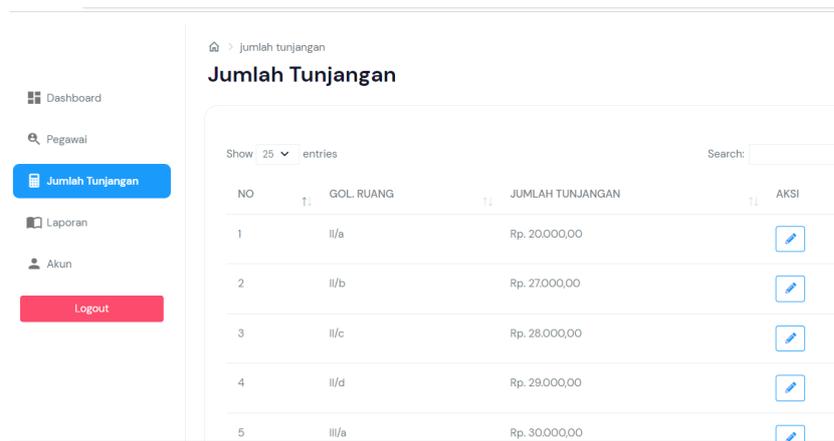
Halaman Pegawai

Halaman Pegawai berdasarkan Unit

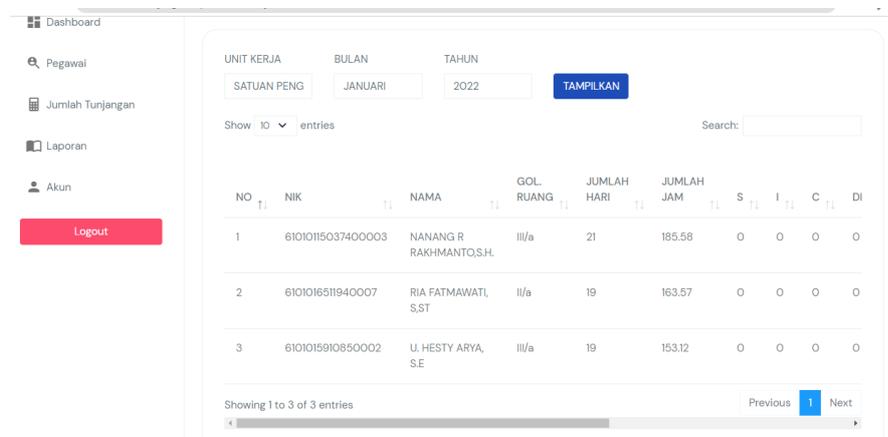




Halaman untuk Hak Akses Keuangan



Halaman Keuangan untuk Laporan



Kesimpulan dan Saran

Dari hasil penelitian ini telah berhasil membuat sistem informasi keuangan dengan fokus penelitian adalah lebih kepada keuangan tunjangan makan yang didapat dari hasil rekapitulasi

kehadiran pegawai, dengan penelitian ini diharapkan dapat:

1. Pengguna sistem adalah semua pegawai Politenik Negeri Sambas dan para pimpinan didalamnya. Semua pegawai mempunyai hak akses yang berbeda-beda sesuai dengan kepentingan yaitu untuk user umum pegawai dapat mengakses sistem hanya untuk absen saja, sedangkan admin, bagian kepegawaian, bagian keuangan dan para pimpinan mempunyai batas akses yang berbeda yang tidak dimiliki oleh pengguna umum.
2. Memudahkan bagian kepegawaian untuk melakukan rekapitulasi kehadiran dan uang makan setiap bulannya secara otomatis melalui sistem sehingga terhindar dari human error.
3. Data kehadiran setiap pegawai dapat dimonitoring secara langsung melalui sistem tanpa harus menunggu hasil rekapitulasi dari kepegawaian.
4. Kemudahan dalam proses rekapitulasi kehadiran baik bersifat harian, mingguan, bulan dan semester serta prekapitulasi yang berhubungan ketidakhadiran karena cuti.

Saran :

1. Melengkapi sistem pada fitur absensi online dengan menyertakan keberadaan pegawai pada saat absen.
2. Untuk fitur ketidakhadiran/ Cuti masih perlu ditambahkan user yang berkepentingan didalamnya, seperti Kepala Pusat, Kepala Unit yang ada di Politeknik Negeri Sambas.

DAFTAR PUSTAKA

- S. R. Pressman, "Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)," Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7), 2012.
- Mulyono. 2010. Manajemen Administrasi dan Organisasi Pendidikan. Jogjakarta: Ar Ruzz 2. Sutrisno. 2013. Manajemen Keuangan: Teori, Konsep dan Aplikasi. Yogyakarta: Ekonisia. Media.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2005 Tentang Pengelolaan Keuangan Badan Layanan Umum.
- Undang-undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Undang-undang No. 17 Tahun 2003 tentang Keuangan Negara.
- Undang-undang No 15 Tahun 2004 tentang Pemeriksaan Pengelolaan Keuangan & Tanggung Jawab Keuangan Negara.
- UU No. 14 tahun 2008 tentang Kewajiban Badan Publik.
- Undang-Undang Nomor 14 tahun 2008 tentang Keterbukaan Informasi Publik (UU KIP).
- UU No. 16 Tahun 2001 sebagaimana telah diubah dengan UU No. 28 Tahun 2004 tentang Yayasan.
- UU No.15 Tahun 2005 tentang Pemeriksaan Keuangan Negara.
- Undang-Undang No.1 Tahun 2004 tentang Perbendaharaan Negara.