EMPLOYEE PERFORMANCE SYSTEM APPLICATION AT THE ANDROID BASED DAR ADZ-DZAKIRIN ISLAMIC BOARDING SCHOOL

APLIKASI SISTEM KINERJA PEGAWAI PADA PONDOK PESANTREN DAR ADZ-DZAKIRIN TEKARANG BERBASIS ANDROID

Anang Ma'ruf [1], Muhammad Usman[2], Erifa Syahnaz[3], Theresia Widji Astuti[4]

[1]Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sambas

Jl. Sejangkung Desa, Sebayan, Kec. Sambas, Kabupaten Sambas, Kalimantan Barat 79463 [1]anangmakruf121@gmail.com, [2]muhammadusman@poltesa.ac.id, [3] erifasyahnaz@poltesa.ac.id[4]theresiawidji@poltesa.ac.id

---

ABSTRACT

This research discusses the development of an employee performance system application at the Dar Adz-Dzakirin Tekarang Islamic Boarding School based on Android. The main goal of this application is to increase efficiency and transparency in employee performance management. The system development method uses a software development life cycle approach and a participatory approach involving relevant stakeholders. This application includes performance evaluation features, absenteeism monitoring, and work achievement reporting. Application users consist of administrators, teachers, and employees, each with predetermined access rights. Data security is guaranteed through the implementation of strict authentication and authorization mechanisms. Initial evaluation results show that the implementation of this application can increase the effectiveness of employee performance management and make a positive contribution to the quality of management of the Dar Adz-Dzakirin Tekarang Islamic Boarding School. The implication of this research is that the development of similar applications can be applied to similar institutions to support increased employee performance and overall management efficiency.

Keywords: Application, Android, Islamic Boarding School, Employee,Performance

ABSTRAK

Penelitian ini membahas pengembangan aplikasi sistem kinerja pegawai pada Pondok Pesantren Dar Adz-Dzakirin Tekarang berbasis Android. Tujuan utama aplikasi ini adalah meningkatkan efisiensi dan transparansi dalam manajemen kinerja pegawai. Metode pengembangan sistem menggunakan pendekatan siklus hidup pengembangan perangkat lunak dan pendekatan partisipatif dengan melibatkan stakeholder terkait. Aplikasi ini mencakup fitur evaluasi kinerja, pemantauan absensi, dan pelaporan capaian kerja. Pengguna aplikasi terdiri dari administrator, guru, dan pegawai, masing-masing dengan hak akses yang telah ditentukan. Keamanan data dijamin melalui implementasi mekanisme otentikasi dan otorisasi yang ketat. Hasil evaluasi awal menunjukkan bahwa implementasi aplikasi ini dapat meningkatkan efektivitas manajemen kinerja pegawai serta memberikan kontribusi positif terhadap kualitas pengelolaan Pondok Pesantren Dar Adz-Dzakirin Tekarang. Implikasi dari penelitian ini adalah pengembangan aplikasi serupa dapat diterapkan pada lembaga serupa untuk mendukung peningkatan kinerja pegawai dan efisiensi manajemen secara keseluruhan.

Kata Kunci : Aplikasi, Android, Pesantren, Kinerja, Pegawai

PENDAHULUAN

Pondok Pesantren Dar Adz-Dzakirin di desa Tekarang Kecamatan Tekarang Kabupaten Sambas adalah pesantren yang di bangun pada tahun 2021 yang masih terbilang baru sehingga banyak data yang diinputkan secara pembukuan dan tidak mengunakan aplikasi. Saat ini, Pondok Pesantren Dar Adz-Dzakirin memanajemen data kinerja pegawai masih menggunakan pembukuan manual menggunakan Excel untuk manajemen data kinerja pegawai. Pondok Pesantren Dar Adz-Dzakirin membutuhkan media informasi sistem kinerja pegawai secara android agar dapat membantu kinerja pegawai menjadi efisien.

Proses ini mencakup pengumpulan data, evaluasi, dan pelaporan kinerja yang tidak efisien dan dapat menyebabkan keterlambatan dalam pengambilan keputusan. Ketidaktransparanan dalam sistem manajemen saat ini juga menghambat akuntabilitas pegawai. Melihat permasalahan ini, pondok pesantren memperlukan teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas manajemen sumber daya manusia.

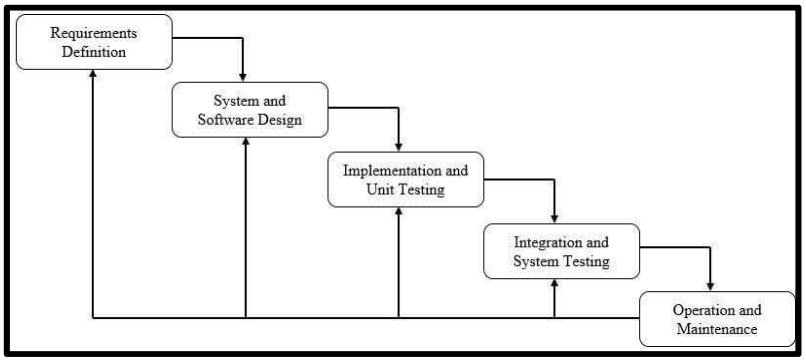
Dengan adanya data kinerja yang terkumpul, manajemen dapat

merencanakan pengelolaan sumber daya manusia secara lebih efektif, termasuk pengembangan program pelatihan dan peningkatan keterampilan. Hal tersebut membuat penulis tertarik untuk mengambil judul laporan yaitu "**Aplikasi Sistem Kinerja Pegawai Pada Pondok Pesantren Dar Adz-Dzakirin Tekarang Berbasis Android**".

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan untuk membuat Aplikasi Sistem Kinerja Pegawai Pada Pondok Pesantren Dar Adz-Dzakirin Tekarang Berbasis Android menggunakan metode waterfall, dimana diantara langkah-langkah tersebut, dilakukan langkah pertama harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke langkah berikutnya.

Gambar Tahapan Metode *Waterfall*



Tahap-Tahap Metode *Waterfall*

a. *Requirement Analysis*

   Mengumpulkan kebutuhan informasi dilakukan dengan berdiskusi, pengamatan, peninjauan, wawancara, dan sebagainya. Informasi didapat kemudian dikelola mengenai spesifikasi kebutuhan pengguna menggunakan Wawancara, Kuesioner dan Observasi secara langsung kemudian mengkaji dan mendefinisikan syarat kebutuhan yang dipenuhi oleh program yang ingin dibangun.

b. *System and Software Design*

   Tahap Desain mendirikan rancangan sistem berdasarkan syarat yang telah ditentukan. Desain dibuat setelah mengumpulkan informasi kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap yang memberikan gambaran yang harus di kerjakan. Desain digunakan menggunakan menggunakan wireframe balsamiq, dan pengembangan menggunakan apliakasi Rational Rose dan desainya menggunakan *Unified Modelling Language (UML).*

c. *Implementation and Unit Testing*

Tahap *Implementation and Unit Testing* merupakan tahap pembuatan kode pemrograman diartikan kedalam *script*. Setiap program akan dilakukan menggunakan Aplikasi Virtual Studio Code, XAMPP percobaan dan pemeriksaan spesifikasi apakah sudah melengkapi syarat.

d. *Integration and System Testing*

Penggabungan unit-unit program selanjutnya diuji secara menyeluruh (*Implementation and System Testing*) untuk pemeriksaan dan pengujian sistem menggunakan *Black Box* untuk menentukan sistem sudah melengkapi persyaratan yang ada.

e. *Operation and Maintenance*

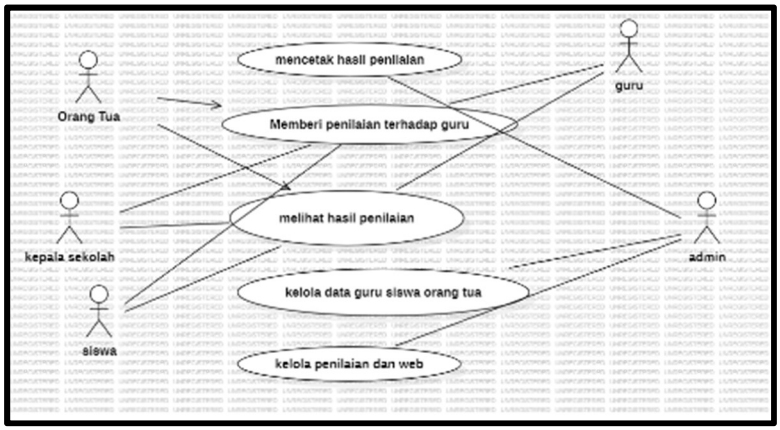
Tahap metode waterfall sistem yang diinstall, menjalankan program dan melakukan pemeliharaan, seperti menambahkan fitur dan fungsi baru, mengatasi error pada tahap pembuatan penyesuaian sistem sesuai dengan kebutuhan

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Desain sistem

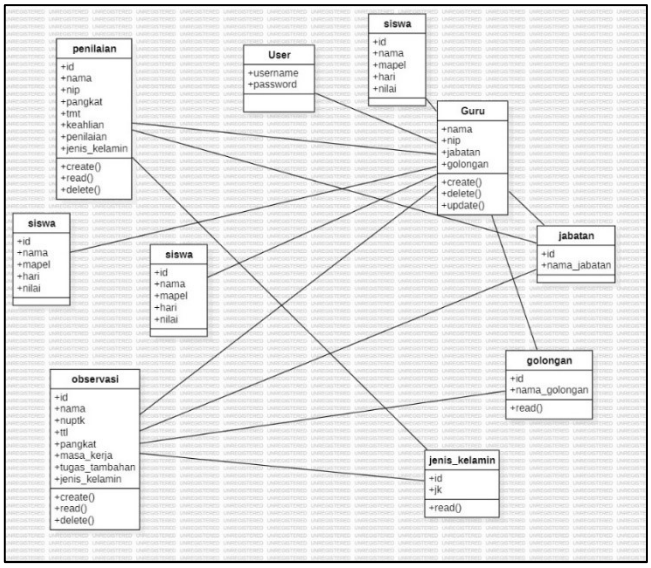
Menampilkan *Use Case Diagram* yang ada pada sistem yang digunakan untuk menggambarkan *Actor-Actor* yang ada pada sistem. Adapun *Use Case Diagram* Rancang Bangun Aplikasi SKP Ponpes Adz Dzakirin pada aplikasi ini terdiri dari beberapa *Actor* diantaranya ada Kepala Sekolah,Guru, Siswa, Orang Tua dan Admin yang mana memiliki *section* yang berbeda setiap login.

Gambar Rancangan *Use Case Diagram*



Menampilkan kelas-kelas yang ada pada sistem yang digunakan untuk menggambarkan mengenai sistem maupun relasi-relasi yang ada pada sistem.

Adapun *Class Diagram* Rancang Bangun Aplikasi SKP Ponpes Adz Dzakirin Berbasis *Android Webview*.



Gambar Rancangan *Class Diagram*

2. Perancangan Anatarmuka Sistem

a. Rancangan Halaman Home

Pada rancangan halaman ini user langsung diarahkan ke halaman home untuk memilih menu dan pada tampilan aplikasi kali ini menyajikan beberapa fitur, untuk rancangan Halaman Home bisa kita lihat pada Gambar berikut:

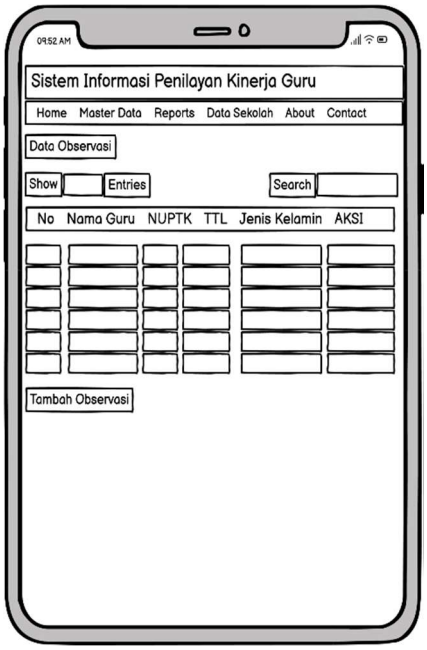
Gambar Rancangan Halaman Home



b. Rancangan Halaman *Tabel*

Pada halaman daftar ini user akan di tampilkan menu post yang sudah di Tilai Oleh para *User* di aplikasi. untuk rancangan Halaman Post bisa kita lihat pada Gambar berikut:

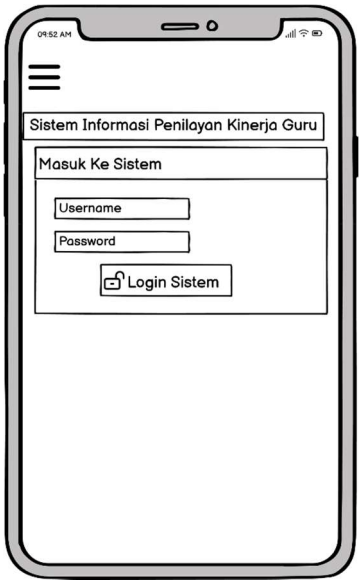
Gambar Rancangan Halaman *Tabel*



c. Rancangan Halaman Login

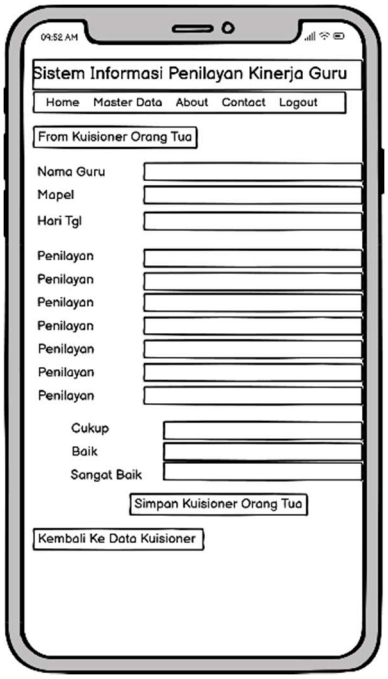
Rancangan Halaman login ini aplikasi akan menampilkan Field untuk diisi oleh *User* berdasarkan role nya untuk masuk ke aplikasi. untuk rancangan Halaman Galeri bisa kita lihat pada Gambar berikut:

Gambar Rancangan Halaman Login



d. Rancangan Halaman Kuisioner

Rancangan Halaman Kuisioner kali ini menunjukan tentang Form penilaian user yakni orang tua,guru,siswa. untuk rancangan Halaman kuisioner bisa kita lihat pada Gambar berikut:



Gambar Rancangan Halaman Kuisioner

KESIMPULAN

Aplikasi penilaian guru mampu meningkatkan akurasi dan objektivitas dalam proses penilaian kinerja guru. Data yang dihasilkan lebih terstruktur dan mudah dianalisis, sehingga memberikan gambaran yang lebih jelas tentang performa guru. Melalui umpan balik yang terstruktur, guru dapat mengetahui kekuatan dan kelemahan mereka, sehingga dapat memperbaiki metode pengajaran dan meningkatkan kualitas pembelajaran di kelas. Proses penilaian menjadi lebih efisien karena aplikasi memungkinkan pengumpulan data yang cepat dan mudah. Administrasi dan penyimpanan data juga lebih terorganisir. ini menciptakan sistem penilaian yang transparan dan akuntabel, di mana setiap penilaian dapat ditelusuri dan diverifikasi. Data yang dihasilkan dapat digunakan oleh pihak manajemen sekolah untuk membuat keputusan yang lebih baik terkait pengembangan profesional guru, promosi, dan insentif.

DAFTAR PUSTAKA

Ahmad. (2020). Pengertian Use Case Diagram : Tujuan, Fungsi, Simbol, dan Contohnya.Ansoriweb.Com.https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-use-case-diagram.html

Susanty, w., astari, i. N., & thamrin, t. (2019). Aplikasi gis menggunakan metode location based service (lbs) berbasis android. Explore: jurnal sistem informasi dan telematika, 10(1). Https://doi.org/10.36448/jsit.v10i1.1218

Abi`din, Ali Zaenal, and Rizki Catur Sasongko. 2022. "Pengaruh Disiplin Kerja Dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada Pt. Linknet Cabang Tangerang." Valuasi: Jurnal Ilmiah Ilmu Manajemen Dan Kewirausahaan 2 (1): 194–207.

Rahayu, Sri (2021). Perancangan Sistem Intormasi Penilaian Kinerja Pegawai Negeri Sipil Berdasarkan Sasaran Kerja Pengawai Dengan Model Web *Based Application*. Jurnal perencanaa, sains, teknologi, dan komputer. Vol.4,no.1, 274-285.

Norhan L, Sukmawardani,N (2022). Perancangan Aplikasi Pengelolaan Dan Evaluasi Kerja Pegawai Paud Ar-Rosidin Berbasis Web. Jurnal Manajemen Sistem Informasi. Vol.01,no.01 februari 2022, 27-32

Harianto, W. Kurniawan dan Nafik Amdan,M (2022) Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Penilaian Prestasi Kerja Guru dan Pegawai Berdasarkan Sasaran Kerja Pegawai Berbasis Web. Jurnal Spirit. Vol.14,no.2 november 2022. 42-46

Susilo E Alfani dan Abdurrahman. (2023). Manajemen Sumber Daya Manusia Untuk Meningkatkan Kinerja Karyawan Melalui Absensi Digital. Jurnal Education. Vol.9,no.1,2023. 318-32

Hudri, S. Yamin,A & Khadafie,M (2024). Efektifitas Penerapan Aplikasi Absensi Online Berbasis Android Untuk Meningkatkan Disiplin Kerja Pegawai. Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan. Vol7,no.1,januari 2024. 100-108